ЗАДАНИЕ.1

Ввод целого числа (t), числа с плавающей точкой (a) и символа (sym)

Начало

Присвоение значений переменным (t, a, sym)

Вывести значения t, a, sym и размер каждого типа данных в байтах

Конец

ЗАДАНИЕ.2

Начало

Ввод символа для закрашивания и пробела

Вывести трапецию (высота – 3 символа; Верхнее и нижнее основание – 10, 14 символов)

Конец

ЗАДАНИЕ.2.2

Начало

Ввод целого числа и с плавающей точкой (q,w)

Перевести q в 16с/c

Округлить w до первых 2 чисел

Конец

Вывод q, w

ЗАДАНИЕ.3

Начало

Вывести Privet и ФИО

Конец

ЗАДАНИЕ.4

Начало

Вывод Как тебя зовут?

Присвоить пользовательское значение переменной name

Конец

Вывести Привет, name!

ЗАДАНИЕ.6 ЧАСТЬ 1

Начало

Вывод Введите любой символ

Ввод символа заполнителя

trapezoid

Конец

ЗАДАНИЕ.6 ЧАСТЬ 2

Начало

Ввод С

Присвоить пользовательское значение переменной С

res = C2 / (4\*π)

Конец

Вывод res

Вариант 4 ЧАСТЬ 1

Начало

Вывод Введите любой символ

Ввод символа заполнителя

circle

Конец

ВАРИАНТ.4 ЧАСТЬ2

Начало

Ввод x,y,z

Вычислить среднее арифметиическое:

res1 = (x+y+z)/3

Вычисление модулей чисел ( |X| ), ( |Y| ), ( |Z| )

Вычислить cреднее геометрическое:

res2 = 3√(x + y + z)

Вывод res1, res2

Конец

Вариант 9 ЧАСТЬ 1

Начало

Вывод Введите любой символ

Ввод символа заполнителя

arrows

Конец

Вариант 9 ЧАСТЬ 2

Начало

Ввод a

Вычисление(a2)

Вычисление(a4)

Конец

Вывод a4

Вариант 3 ЧАСТЬ 1

Начало

Вывод Введите любой символ

Ввод символа заполнителя

elka

Конец

Вариант 3 ЧАСТЬ2(а)

Начало

Ввод a,b

с = 10

К переменной a прибавить значения с и b

К переменной b прибавить значение с и a

Вывод a,b

Конец

ЗАДАНИЕ.3 Часть 2(б)

Начало

Ввод a,b

К переменной a прибавить значение а и b

К переменной b прибавить значение b и a

Конец

Вывод a,b